

## KRONIKY O VÁLCE V AZEROTHU



Výtažek příběhů vedoucích k válce  
mezi Lidským plemenem a Hordami Orků  
jak je popsal Sir Lothar, Rytíř Říše

Jmenuji se Sir Lothar, Zbrojář Bratrstva Koně, bojovník v Králových službách. Cítím povinnost vyprávět vám o událostech, které nakonec vedly k válce. Historie naší války s Orky začala před nějakými čtyřiceti lety. Vyprávím vám o tom proto, abyste mohli alespoň trochu pochopit nás i naše nepřátele. Když studuji historii a tuhle válku, pochopil jsem, že jen díky porozumění minulosti můžeme dělat správná rozhodnutí do budoucna.

### 559

Po mnoho generací vládl mír, za vladaře Krále Wrynn III panovala prosperita. Různé půtky předchozích vladařů neměly na nynějším dvoře místa. Narodil se malý čaroděj Medivh ze spojení dvorního čaroděje a tajemné cestovatelky. Po narození dítěte žena zmizela, a dítě bylo přineseno k dvoru.

### 564

Král Wrynn a Lady Varia se dočkali dítěte, bylo to jejich dítě jediné, ale syn znamenal pokračování rodu. Pro Království to byl velký den, a byl slaven mnoha slavnostmi a turnaji. Král Wrynn prohlásil tento den za slavný pro trvání svého panování, a každý obyvatel Azerothu dostal jeden zlatý sovereign.

### 571

Přechod od věku dětství k věku dospívání je znamenitým dnem očekávání pro rodiče i dítě. Medivh dosáhl tohoto věku a očekával udělení titulu Nástupník Dvorního Čaroděje. V předvečer této příležitosti měl chlapec divoké zlověstné sny plné pronásledovatelů. Probudil se pokryt studeným potem, a utíkal do ložnice svého otce. Jak se Čaroděj dotkl jeho rozpáleného čela, v chlapcových očích se rozhořel plamen. Odlesk tohoto ohně musel dosáhnout až k Opatství Northshire, neboť během hodiny dorazilo na hrad přes sto kněží.



Jen díky spojení všech kouzel čarodějových se schopnostmi všech kněží se podařilo udržet malého Medivha. Jak ho drželi, křičel nekřesťanskou bolestí, neboť jím procházela podivná energie. Míjely hodiny, ba dny, čas se jakoby zastavil, neboť kvílení neustávalo, ba rostlo. Pak v okamžiku, jako když sfouknete svíčku, oba - otec i syn - padli k zemi. Čaroděj ležel mrtev, zbaven vší životní energie, a Medivh upadl do hlubokého spánku. Srdce mu sotva tlouklo, jen lehoučké závany dechu překročily jeho rty. Po dlouhém uvažování se Král a Mniši z Nortshire domluvili, že Medivh bude pro bezpečí svoje i celé říše umístěn na Opatství.

### 577

Llane dosáhl věku dospívání, a dostal titul Princ z Azerothu. Na téhle slavnosti mu desítky tisíc pozvaných popřály štěstí a dlouhé zdraví. Během večerní oslavy s rodinou a blízkými dvora začal vát studený vítr. Nejprve letmý vánek, získával na síle, až nakonec jako víchur vyvrátil dveře k hlavní hale na hradě. Když se hosti obrátili čelem k větru, viděli postavu, která si vítr osedlala jako pták pomsty.

Blesky osvětlily halu modravým světlem, až se objevila tvář Medivha. Když se snesl před Královu tabuli, stráž vyskočila k obraně. Jen pohyb jeho ruky - a stráž zůstala přimrazená. Čaroděj, nyní již dospělý muž, řekl, že jeho spánek skončil. Léta výchovy mezi mnichy mu umožnila ovládat své magické síly. Jakmile se jeho tělo a duch opět setkali, vzbudil se, usedl na Vichr a přiletěl. Vysvětlil, že chce splatit dvoru všechnu tu péči, kterou mu věnovali během dětství, a vybral si večer Princovy slavnosti. Vytáhl z vlajícího hávu přesýpací hodiny vybroušené z obsidianské horniny, naplněné pískem bělejší než čerstvě napadlý sníh. Mladý princ si je pečlivě prohlédl. I když se písek stále sypal seshora dolů, dolní polovina se stále neplnila, a horní část se nevyprazdňovala. Medivh prohlásil, že ten písek představuje obyvatelstvo království, a tak jak se hodiny nikdy nevyprazdňují, tak i Wrynnovo království nepadne.



### 583

Minulo šest let, a zem pomalu začala slábnout. Úroda na těch nejlepších polích klesala. Děti byly nemocné, a nikdy se pořádně neuzdravily. I nálada všech poddaných byla horší. Počasí se začalo vymykat ročním dobám, za žní bylo chladno, nebo letní slunce rozpalovalo zemi až k nemožnosti, a pobyt mimo stín byl nemožný. Ani kněží, ani čaroděj nemohli vypátrat, co vede k takovým zvratům v zemi. Lidé přestávali být srdeční, a co by každý dříve přehlédli, stávalo se nyní příčinou šarvátek.

Jednoho časného rána chvátal Prince Llana ke králi, s přesýpacími hodinami v ruce. Během noci se horní část hodin téměř vyprázdnila. Král Wrynn uchopil hodiny, a mráz projel jeho nitrem do nejhlubších zákoutí. Poslední zrnka písku spadla do dolní části, a pak se od bran u Stormwind Keep ozval mohutný zvuk hroucení a praskání. Náhle byla země plná podivných bytostí. Deformované postavy, jen pokrouceně připomínající lidské, zautéčily na strážě a roztrhaly je na cáry. Král Wrynn poslal Prince a Královnu v doprovodu rytířů na Opatství Northshire, když jim byl přislíbil, že je povolá zpět, jakmile budou příšery pobité. Ten den dosud nepřišel.

### 584

Ve věku dvaceti let byl Llane prohlášen za Krále Azerothu. Jeho poslání bylo jasné - zbavit zemi příšer. Hrstka nepřátel, kteří přežili bitvy, nazývala sama sebe Orky. Na ostatní otázky odpovídali jen spoře, a raději volili smrt, než aby něco prozradili. Byli suroví, drsní a sadističtí, nedělajíc rozdíly mezi vojákem, dítětem nebo ženou. Zabíjeli všechny, které potkali. Jediní lidé, kteří nepadli ostřím Orků byli ti, kteří byli odvezeni do bažin na východě, kde mají Orkové svá sídla. Osud těchto lidí je neznám, ale můžeme se domýšlet nejhoršího, neboť se dosud nikdo z nich nevrátil.

### 593

Skoro deset let zabíraly lidem Azerothu šarvátky na hranicích, ale vždy se podařilo hordy Orků zahnat zpět do bažin. Král Llane přišel na to, že Orkové, až neuvěřitelně silní a nelítostní, jsou jen výjimečně trénováni v boji, a nemají žádnou organizaci. Byl to klíč k tomu je udržet v mezích, a tyhle slabosti, jak věřil, jsou klíčem k budoucím úspěchům. Jedinou záhadou, na kterou neměli odpověď ani Čaroděj, ani kněží, byl původ těchto příšer.

Desátým rokem svého panování byl Král Llane navštíven záhadnou pocestnou. Přišla ke králi s varováním, které by mohlo, jak věřila, pomoci králi v boji se záhubou jeho země. Spojením mezi ní a Královým Čarodějem mělo přijít na svět dítě, kterému by mohla předat svou sílu a znalosti, než zase odejde. Nespoléhala se na jiné mocné síly světa. Synek se měl stát jakýmsi majákem mystických sil.

Přišel na svět jen před dvěma týdny, ale matka zjistila, že síly, kolující jeho žilami, se zvrátily ve zlo. Když si uvědomila ohrožení, které zapříčinila, rozhodla se ho zabít. Nepodařilo se jí to však. Bitva zanechala oba vyčerpané, ale Medivh měl dostatek moci k tomu, aby jí v jejím úmyslu zabránil. Poručil jí také, aby se nikdy nevracela. Jeho kouzelníci byli dostatečně mocní, takže ani ona nemohla prolomit jeho zaklínadlo.

Pocestná řekla Králi Llaneovi, že za invazi Orků do Azerothu může Medivh. Během bitvy se svým otcem nezvratitelně otevřel bránu do říše, kterou Orkové stejně jako další příšery nazývají domovem. Orkové jsou potomky chaosu, a nejen Medivh má tu moc jim rozkazovat.

Ačkoli je bitvami Medivh oslaben, pocestná varovala Krále, že může přijít čas velké války. Slova na rozloučenou vyjadřovala naději, že nikdy se čaroděj nestane tak mocným, aby se zmocnil celého našeho světa.

To jsou všechna slova vzpomínek. Válečné ohrožení znovu vystupuje z bažin. Útoky na anše osady, dříve chaotické, se stávají stále lépe organizovány. Král musel poslat pěšáky a lučištníky na ochranu našich osad na Hranici. Pověsti o přítomnosti Válečného Velitele Orků se šíří celou zemí. Proslýchá se, že sjednocuje Orky pod jedno velení. Královi zvědové hlásí, že je stejně prohnáný, jako krvelačný. Jméno té temné postavy je Blackhand, a jeho ovládnutí Orků může zpečetit osud Azerothu. Král mě pověřil získat nové vojáky, kteří budou vycvičeni v boji, neboť přišel čas vyzvat obyvatele Azerothu k přípravě na válku.